

## Załącznik nr 1. „Towary zakazane” do Ogólnego regulaminu Droplo.com

### Artykuł 1. Towary zakazane

Przedmiotem Oferty nie mogą być następujące Towary:

1. przedmioty pochodzące z przestępstwa
2. pieniądze, papiery wartościowe, inne dokumenty o charakterze płatniczym
3. przedmioty wartościowe, takie jak wyroby jubilerskie, dzieła sztuki, antyki, numizmatyka itp.
4. zawierające treści pornograficzne;
5. symbole lub produkty zawierające symbolikę faszystowskiego lub innego totalitarnego ustroju państwa lub prezentujące treści pochwalające lub propagujące taki ustrój lub nawołujące do nienawiści na tle różnic narodowościowych, etnicznych, rasowych, wyznaniowych albo ze względu na bezwyznaniowość - z wyłączeniem towarów o wartości artystycznej, edukacyjnej, kolekcjonerskiej lub naukowej;
6. naruszające dobra osobiste osób trzecich;
7. muzyka, filmy, oprogramowanie i inne Towary, które naruszają prawa własności intelektualnej;
8. produkty nieoryginalne (tzw. podróbki, przedmioty naruszające prawa własności przemysłowej);
9. materiały wybuchowe oraz niebezpieczne substancje chemiczne;
10. narkotyki, substancje psychotropowe, środki odurzające, nasiona konopi indyjskich;
11. produkty lecznicze wydawane z przepisu lekarza oraz inne leki z zastrzeżeniem produktów leczniczych i weterynaryjnych produktów leczniczych
12. napoje alkoholowe;
13. wyroby tytoniowe, papierosy elektroniczne, bazy do liquidów/aromatów, liquidy (także niezawierające nikotyny), pojemniki zapasowe i ich części, podgrzewacze do tytoniu oraz ich części, woreczki nikotynowe;
14. żywe lub martwe okazy zwierząt (a także ich części lub produkty pochodne), należące do gatunków umieszczonych w aktualnie obowiązujących aneksach A - D do rozporządzenia Rady (WE) nr 338/97 z dnia 9 grudnia 1996 r. w sprawie ochrony gatunkowej dzikiej fauny i flory w drodze regulacji handlu nimi;
15. udziały w spółkach, akcje, obligacje i inne papiery wartościowe, wierzytelności, jednostki uczestnictwa funduszy inwestycyjnych, polisy i produkty ubezpieczeniowe oraz wszelkie inne instrumenty finansowe oferowane jako forma inwestowania lub lokowania środków pieniężnych, z wyjątkiem papierów wartościowych w formie materialnej o wartości wyłącznie kolekcjonerskiej;
16. waluty wirtualne w rozumieniu art. 2 ust. 2 pkt 26 ustawy o przeciwdziałaniu praniu pieniędzy oraz finansowaniu terroryzmu (Dz. U. z 2021 r. poz. 1132 z późn. zm.), (w tym kryptowaluty jak np. bitcoin, litecoin, dogecoin itp.) oraz usługi i produkty z nimi związane;
17. oprogramowanie naruszające licencję producenta, w wersji testowej, freeware, shareware, abandonware;
18. oprogramowanie przystosowane do prowadzenia działań naruszających przepisy prawa lub dobre obyczaje;

19. adresy stron www oraz serwerów FTP (z wyłączeniem domen internetowych);
20. dostępy do stron torrentowych, konta w bezpłatnych serwisach internetowych oraz usługi z nimi związane (np. polubienia, opinie, komentarze);
21. dostępy do stron erotycznych/pornograficznych oraz wirtualne waluty obowiązujące w takich serwisach;
22. konta w programach partnerskich i lojalnościowych oraz usługi związane z takimi programami;
23. bazy danych (w tym dane osobowe lub listy adresów e-mail);
24. katalogi wysyłkowe i sprzedaży bezpośredniej służące do zamawiania towarów, z wyjątkiem nieaktualnych katalogów o wartości wyłącznie kolekcjonerskiej;
25. systemy inwestycji giełdowych oraz systemy do gier liczbowych i zakładów bukmacherskich, jak również usługi związane z udzielaniem pomocy przy przystępowaniu do takich gier i zawieraniu takich zakładów za wyjątkiem oficjalnych publikacji książkowych posiadających nadany nr ISBN;
26. rybackie narzędzia i urządzenia połowowe, których posiadanie jest ograniczone przepisami prawa;
27. broń i amunicja w rozumieniu Ustawy o Broni i Amunicji
28. środki o właściwościach wybuchowych, łatwopalnych, utleniających, drażniących, żrących, uczulających, rakotwórczych, mutagennych oraz działających szkodliwie na rozrodczość, mogących spowodować zagrożenie dla zdrowia, życia ludzkiego lub szkody majątkowe u firmy logistycznej
29. kupony zniżkowe, rabatowe, w formie promesy uprawniającej do uzyskania upustu lub innej korzyści na przyszły zakup Towarów poza Platformą Droplo;
30. złoto w postaci sztabek i ich kopii i imitacji, monet oraz srebro w postaci sztabek i ich kopii i imitacji;
31. karty płatnicze prepaid (tzw. karty przedpłacone);
32. telefoniczne, zarejestrowane karty prepaid;
33. fałszywe znaki pieniężne pozostające w obiegu (falsyfikaty/naśladownictwa polskich i zagranicznych znaków pieniężnych);
34. dokumenty kolekcjonerskie (kopie dokumentów wystawionych na zamówienie)
35. Wszelkiego rodzaju kody, hasła, tokeny, klucze lub konta (dalej zwane łącznie "Kodami"), które umożliwiają dostęp oraz skorzystanie z usług pozwalających na oglądanie lub słuchanie na życzenie treści multimedialnych za pośrednictwem internetu, w szczególności w postaci muzyki podcastów i filmów np. Netflix, HBO Max, Cda Premium, VOD.pl, Player.pl, Spotify, Tidal, Storytel za wyjątkiem Kodów, które oferowane są przez podmioty prowadzące oficjalną, autoryzowaną działalność w zakresie ich odsprzedaży, działające w ramach indywidualnych umów zawartych ze Spółką;
36. Petardy hukowe oraz materiały pirotechniczne klasy P2, F4 oraz T2;
37. Żywe okazy roślin i zwierząt uznanych za stwarzające zagrożenie dla Unii Europejskiej, określone w wykazie inwazyjnych gatunków obcych, ustanowionym na mocy Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) nr 1143/2014 z dnia 22 października 2014 r. w sprawie działań zapobiegawczych i zaradczych w odniesieniu do wprowadzania i rozprzestrzeniania inwazyjnych gatunków obcych;
38. Jakiegokolwiek formy stałego lub czasowego dostępu lub korzystania z konta lub innego zbioru zasobów (zbliżone do kont) w jakimkolwiek serwisie internetowym,

programie lub aplikacji, umożliwiającego obsługę i granie w gry komputerowe, gry na konsole lub gry mobilne lub obejmujące inne funkcjonalności i usługi związane z tymi grami, takie jak ich nabywanie, instalacja, przechowywanie, recenzowanie, śledzenie statystyk, jak np. Steam, Epic Games Store, GOG, Ubisoft Connect, Origin, PlayStation Network, Xbox Live. Zakaz ten nie dotyczy sprzedaży kont lub innego zbioru zasobów w jakimkolwiek serwisie internetowym, programie lub aplikacji, które umożliwiają korzystanie wyłącznie na zasadzie klienta wyłącznie z gier komputerowych, albo gier na konsole lub gier mobilnych, z których korzystanie jest w każdym czasie nieodpłatne dla wszystkich osób;

39. Wyroby medyczne, systemy oraz zestawy zabiegowe w rozumieniu ustawy z dnia 7 kwietnia 2022 r. o wyrobach medycznych, naruszające zakazy określone w art. 16 tej ustawy, w tym wyroby medyczne do diagnostyki in vitro, z przeznaczeniem do samodzielnego używania, inne niż wyrób do samokontroli, pojemnik na próbki lub produkt laboratoryjny ogólnego zastosowania.
40. Automaty (automaty do gier) w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych;
41. Oprogramowanie na licencji OEM
42. Towary używane, które nie powinny być odsprzedawane ze względów bezpieczeństwa.
43. Zawierające treści o charakterze terrorystycznym w rozumieniu przepisów rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2021/784 z dnia 29 kwietnia 2021 r. w sprawie przeciwdziałania rozpowszechnianiu w internecie treści o charakterze terrorystycznym.