

## **Anhang Nr. 1. „Verbotene Waren“ zu den Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Droplo.com**

### **Artikel 1. Verbotene Waren**

Die folgenden Waren dürfen nicht Teil des Angebots sein:

1. Gegenstände, die aus kriminellen Handlungen stammen
2. Geld, Wertpapiere und andere zahlungsbezogene Dokumente
3. Wertvolle Gegenstände wie Schmuck, Kunstwerke, Antiquitäten, Numismatik usw.
4. Gegenstände mit pornografischen Inhalten
5. Symbole oder Produkte mit faschistischer oder anderer totalitärer Staatsymbolik oder die solche Systeme fördern, oder Hass aufgrund von Nationalität, Ethnie, Rasse, Religion oder Atheismus schüren – mit Ausnahme von Waren mit künstlerischem, pädagogischem, sammlerischem oder wissenschaftlichem Wert
6. Verletzungen der Persönlichkeitsrechte Dritter
7. Musik, Filme, Software und andere Waren, die geistige Eigentumsrechte verletzen
8. Nicht-originale Produkte (z.B. Fälschungen, Gegenstände, die industrielle Eigentumsrechte verletzen)
9. Explosive Materialien und gefährliche Chemikalien
10. Drogen, psychotrope Substanzen, Rauschmittel, Hanfsamen
11. Verschreibungspflichtige Arzneimittel und andere Medikamente, mit Ausnahme von Arzneimitteln und veterinärmedizinischen Produkten
12. Alkoholische Getränke
13. Tabakwaren, E-Zigaretten, Basen für Liquids/Aromen, Liquids (auch nikotinfrei), Ersatzbehälter und Teile davon, Tabakheizer und deren Teile, Nikotinsäckchen
14. Lebende oder tote Tiere (und ihre Teile oder Produkte) von Arten, die in den Anhängen A-D der Verordnung (EG) Nr. 338/97 vom 9. Dezember 1996 über den Schutz von wildlebenden Tieren und Pflanzen durch Handel mit ihnen aufgeführt sind
15. Anteile an Unternehmen, Aktien, Anleihen und andere Wertpapiere, Forderungen, Anteile an Investmentfonds, Versicherungsverträge und Produkte sowie alle anderen Finanzinstrumente, die als Investitions- oder Kapitalanlageformen angeboten werden, mit Ausnahme von Wertpapieren in materieller Form mit ausschließlich sammlerischem Wert
16. Virtuelle Währungen im Sinne von Artikel 2 Abs. 2 Nr. 26 des Gesetzes zur Bekämpfung der Geldwäsche und Terrorismusfinanzierung (Gesetzblatt 2021, Nr. 1132), einschließlich Kryptowährungen wie Bitcoin, Litecoin, Dogecoin usw., und damit verbundene Dienstleistungen und Produkte
17. Software, die gegen die Lizenz des Herstellers verstößt, Testversionen, Freeware, Shareware, Abandonware
18. Software, die darauf ausgelegt ist, gesetzliche Bestimmungen oder gute Sitten zu verletzen
19. Webseiten- und FTP-Server-Adressen (außer Domainnamen)
20. Zugänge zu Torrent-Seiten, Konten in kostenlosen Online-Diensten und damit verbundene Dienstleistungen (z.B. Likes, Bewertungen, Kommentare)

21. Zugänge zu erotischen/pornografischen Webseiten und virtuelle Währungen, die in solchen Diensten verwendet werden
22. Konten in Partner- und Treueprogrammen sowie Dienstleistungen im Zusammenhang mit solchen Programmen
23. Datenbanken (einschließlich personenbezogener Daten oder E-Mail-Adresslisten)
24. Kataloge für Versandhandel und Direktvertrieb, die zur Bestellung von Waren dienen, mit Ausnahme von veralteten Katalogen mit ausschließlich sammlerischem Wert
25. Börsensysteme, Lotterien und Wettspiele sowie Dienstleistungen, die Unterstützung beim Einstieg in solche Spiele und beim Abschluss solcher Wetten bieten, mit Ausnahme offizieller Buchpublikationen mit ISBN
26. Fischereigeräte und -werkzeuge, deren Besitz durch gesetzliche Bestimmungen eingeschränkt ist
27. Waffen und Munition im Sinne des Waffengesetzes
28. Substanzen mit explosiven, entzündlichen, oxidierenden, reizenden, ätzenden, allergenen, krebserregenden, mutagenen und schädlichen Eigenschaften für die Fortpflanzung, die eine Gefahr für die menschliche Gesundheit, das Leben oder Sachschäden bei einem Logistikunternehmen darstellen können
29. Rabattgutscheine, Coupons oder Versprechen, die Rabatte oder andere Vorteile für den zukünftigen Kauf von Waren außerhalb der Droplo-Plattform gewähren
30. Gold in Form von Barren, Münzen oder deren Kopien und Imitationen sowie Silber in Form von Barren oder deren Kopien und Imitationen
31. Prepaid-Zahlungskarten (so genannte Prepaid-Karten)
32. Prepaid-Telefonkarten
33. Falsche Geldzeichen, die noch im Umlauf sind (Fälschungen/ Nachbildungen von polnischen und ausländischen Geldzeichen)
34. Sammlerdokumente (Kopien von auf Bestellung erstellten Dokumenten)
35. Jegliche Art von Codes, Passwörtern, Tokens, Schlüsseln oder Konten (zusammen als „Codes“ bezeichnet), die den Zugang zu und die Nutzung von Diensten ermöglichen, die das Abrufen von Multimedia-Inhalten auf Abruf über das Internet erlauben, einschließlich Musik, Podcasts und Filme (z.B. Netflix, HBO Max, Cda Premium, VOD.pl, Player.pl, Spotify, Tidal, Storytel), mit Ausnahme von Codes, die von autorisierten Unternehmen zum Weiterverkauf solcher Dienste angeboten werden, die im Rahmen von individuellen Verträgen mit der Gesellschaft tätig sind
36. Knallfrösche und pyrotechnische Materialien der Klassen P2, F4 und T2
37. Lebende Pflanzen- und Tierarten, die als Gefahr für die Europäische Union angesehen werden, gemäß der Liste invasiver Arten, die durch die Verordnung (EU) Nr. 1143/2014 des Europäischen Parlaments und des Rates vom 22. Oktober 2014 über präventive und korrigierende Maßnahmen im Hinblick auf die Einführung und Verbreitung invasiver Arten eingeführt wurde
38. Jegliche Form von permanentem oder temporärem Zugang zu oder Nutzung eines Kontos oder einer anderen Ressourcensammlung (ähnlich einem Konto) in einem Online-Dienst, Programm oder einer App, die das Spielen von Computerspielen, Konsolenspielen oder mobilen Spielen ermöglichen oder andere Funktionen und Dienste im Zusammenhang mit diesen Spielen enthalten, wie z.B. deren Kauf,

Installation, Speicherung, Bewertungen und Statistiken (z.B. Steam, Epic Games Store, GOG, Ubisoft Connect, Origin, PlayStation Network, Xbox Live). Dieses Verbot gilt nicht für den Verkauf von Konten oder anderen Ressourcen in einem Online-Dienst, Programm oder einer App, die ausschließlich Spiele anbieten, bei denen die Nutzung jederzeit kostenlos für alle ist

39. Medizinprodukte, Systeme und Behandlungskits im Sinne des Gesetzes vom 7. April 2022 über Medizinprodukte, die die Verbote in Artikel 16 dieses Gesetzes verletzen, einschließlich medizinischer Geräte für In-vitro-Diagnostik, die für den Eigengebrauch bestimmt sind, abgesehen von Selbstkontrollgeräten, Probenbehältern oder allgemeinen Laborprodukten
40. Spielautomaten im Sinne des Glücksspielgesetzes vom 19. November 2009
41. Software unter einer OEM-Lizenz
42. Gebrauchte Waren, die aus Sicherheitsgründen nicht weiterverkauft werden sollten
43. Inhalte mit terroristischem Charakter im Sinne der Verordnung (EU) 2021/784 des Europäischen Parlaments und des Rates vom 29. April 2021 über die Bekämpfung der Verbreitung terroristischer Inhalte im Internet